

# 1ª COPA COORDINADORA d'INDIVIDUALS



## BASES DE COMPETICIÓ – 1ª COPA COORDINADORA d'INDIVIDUALS

Aquesta competició es regirà per les presents Bases de Competició aprovades per la Junta Directiva de la Coordinadora Intercomarcal de Birles/Bitlles ( CIB ).

### 1. PARTICIPANTS

1.1. Participen d'aquesta competició els jugadors/es que aconseguixin la classificació en les diferents lligues organitzades per la CIB .

1.1.1. Terres de l'Ebre : 10 homes , 5 dones i 2 infantils

1.1.2. Camp – Priorat : 10 homes i 5 dones

1.1.3. TIB : 10 homes , 5 dones i 3 infantils

1.2. Si un jugador/a canvia de club , competirà en el territori pel qual es va classificar.

### 2. CATEGORIES

2.1. Masculina

2.2. Femenina

2.3. Infantils

### 3. CALENDARI I SEU

3.1 Godall 2 de Juny de 2024

### 4. COMPETICIÓ

4.1. Dues partides tots contra tots

4.2. Els 10 millors jugadors i les 5 millors jugadores sèniors, després de la suma dels punts de les dues partides disputaran una final ( 1 partida) partint de zero.

4.3. Els 3 millors jugadors infantils, després de la suma dels punts de les dues partides, seran el Campió, sots campió i 3er.classificat.....

## 5. RESOLUCIÓ D'EMPATS

### 5.1. Partides de classificació:

5.1.1. Suma de bitlles de les dues partides

5.1.2. Millor partida de classificació de la jornada

### 5.2. Final:

5.2.1. Bitlles de la final

5.2.2. Millor classificació a la lliga

## 6. RETARD I NO COMPAREIXENÇA

6.1. Si un jugador/a arriba tard a una de les partides podrà incorporar-s'hi, però se li anotarà un 0 (zero) en les tirades que no hagi realitzat.

## 7. ARBITRATGE I TAULA DE CONTROL

7.1. Cada partida està dirigida per un àrbitre/a aportat pel club organitzador de la jornada.

7.1.1. L'àrbitre/a assenyala el començament de les tirades –dos xiulets curts i un de llarg– controla la plantada, els possibles rebots i les infraccions a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.

7.1.2. Decideix sobre les jugades dubtoses i pot consultar, si ho considera necessari amb la taula de control.

7.1.3. Un cop finalitzada la tirada **canta** les puntuacions aconseguides i les amonestacions, si n'hi ha.

7.1.4. Pot impedir la participació en la jornada als jugadors/es que no vagin degudament uniformats.

7.1.5. Pot expulsar a un jugador/a per comportament violent, groller o antiesportiu. També per reiteració d'infraccions a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.

7.2. La taula de control està formada per un o més anotadors/es aportats pel club organitzador, que són els encarregats/des de confeccionar les actes de joc.

7.2.1. Els anotadors confeccionaran les actes de joc i informaran als jugadors/es en quina pista i ordre els toca jugar. En qualsevol cas es pot demanar el DNI o document acreditatiu.

7.2.2. Les actes de joc, un cop emplenades, les signen els anotadors i l'àrbitre, que fan constar el seu nom i cognoms i número de DNI sota les signatures.

7.3. Qualsevol incidència o reclamació que es pugui produir ha de quedar reflectida a l'acta de joc. La resolució de cada cas és competència de la Junta Directiva de la CIB

## 8. NORMES TÈCNIQUES

8.1. Distàncies de llançament dels jugadors/es segons la seva categoria:

8.1.1. La que correspongui a cada demarcació present en la competició i categories d'edat

8.2. Si un jugador/a no és a la zona de llançament corresponent en el moment que li toca llançar se li anotarà 0 (zero) punts en l'acta de joc.

8.3. En el moment de llançar, el jugador/a ha de tenir els bitllots fora de la pista (en la zona de llançament). Tot bitllot que traspassi la línia transversal que delimita la pista es considera llançat.

8.4. Si en el moment de llançar, el jugador/a ultrapassa els límits d'amplada de la pista o trepitja la línia de llançament, serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a.

8.4. Puntuacions:

Cinc bitlles tombades "bitlla"	10 punts
Sis bitlles tombades "llenya"	6 punts
Quatre bitlles tombades	4 punts
Tres bitlles tombades	3 punts
Dues bitlles tombades	2 punts
Una bitlla tombada	1 punt
Cap bitlla tombada	0 punts

8.5. En el cas que un jugador/a faci bitlla (10 punts), o "llenya" (6 punts), amb el primer o segon bitllot, ja no podrà llançar els bitllots restants.

8.6. En el cas que un bitllot, després de rebotar en algun element que no formi part de la pista de joc (paret posterior, tanca de seguretat...), faci caure alguna bitlla, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava. El bitllot en qüestió es col·locarà fora de la pista i no es tornarà a llançar.

8.6.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada

8.7. En el cas que un bitllot faci caure alguna bitlla d'una altra pista, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava.

8.7.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.

8.8. Si un bitllot queda prop de les bitlles d'una altra pista, el jugador/a afectat pot parar de jugar i **en finalitzar tots de tirar**, demanar-li a l'àrbitre/a que retiri el bitllot abans de reprendre la tirada. Sempre sense molestar a la resta de tiradors mentre tiren.

8.9. Si un jugador/a llança més de 3 bitllots en una mateixa tirada se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.

8.10. Si un jugador disposa de més de 4 bitllots a la zona de llançament se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.

8.11. Els jugadors/es, quan no els toca llançar, no han de deixar els seus bitllots a la zona de llançament ja que molesten els altres jugadors/es i poden confondre l'àrbitre/a.

8.12. Els jugadors/es, un cop finalitzada la tirada, no s'han de moure de la zona de llançament fins que l'àrbitre/a autoritzi la plantada següent (encara que hi hagi canvi de jugador/a), o xiuli el final de la partida. En cas de fer-ho serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a.

8.13. En el cas que un jugador mentre llançava sigui molestat ( per invasió del seu espai de tirar o per distracció del àrbitre), podrà tornar a tirar el bitllot.

8.14. Després de plantar, un cop treta la plantilla, cap jugador/a pot tocar les bitlles. Si es toquen, s'ha de tornar a posar la plantilla.

## 9. PREMIS

9.1. Es lliuren trofeus als tres primers classificats de cada categoria de la Final .

9.2. Es lliuraran trofeus als tres primers classificats infantils. Hi haurà un reconeixement als altres participants infantils.